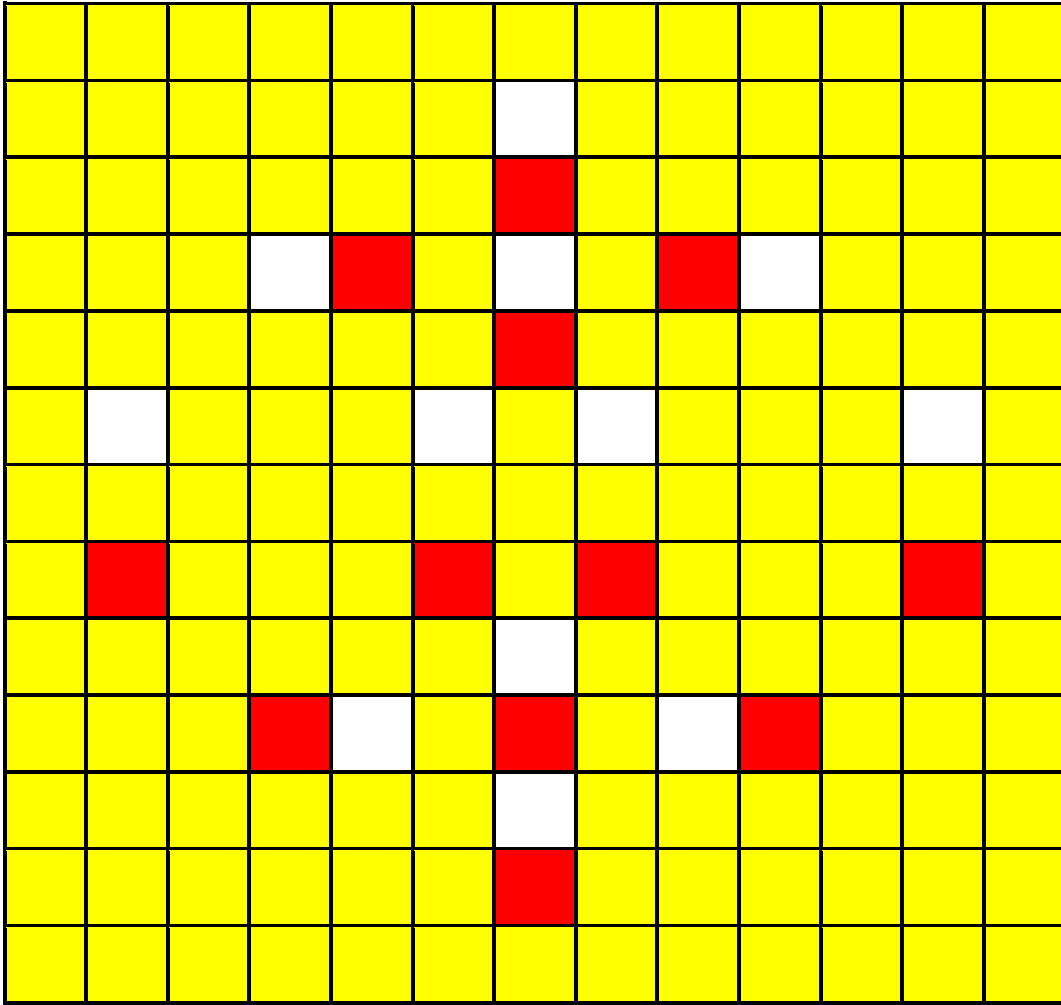


STAR (Simetrik Taş ARama)

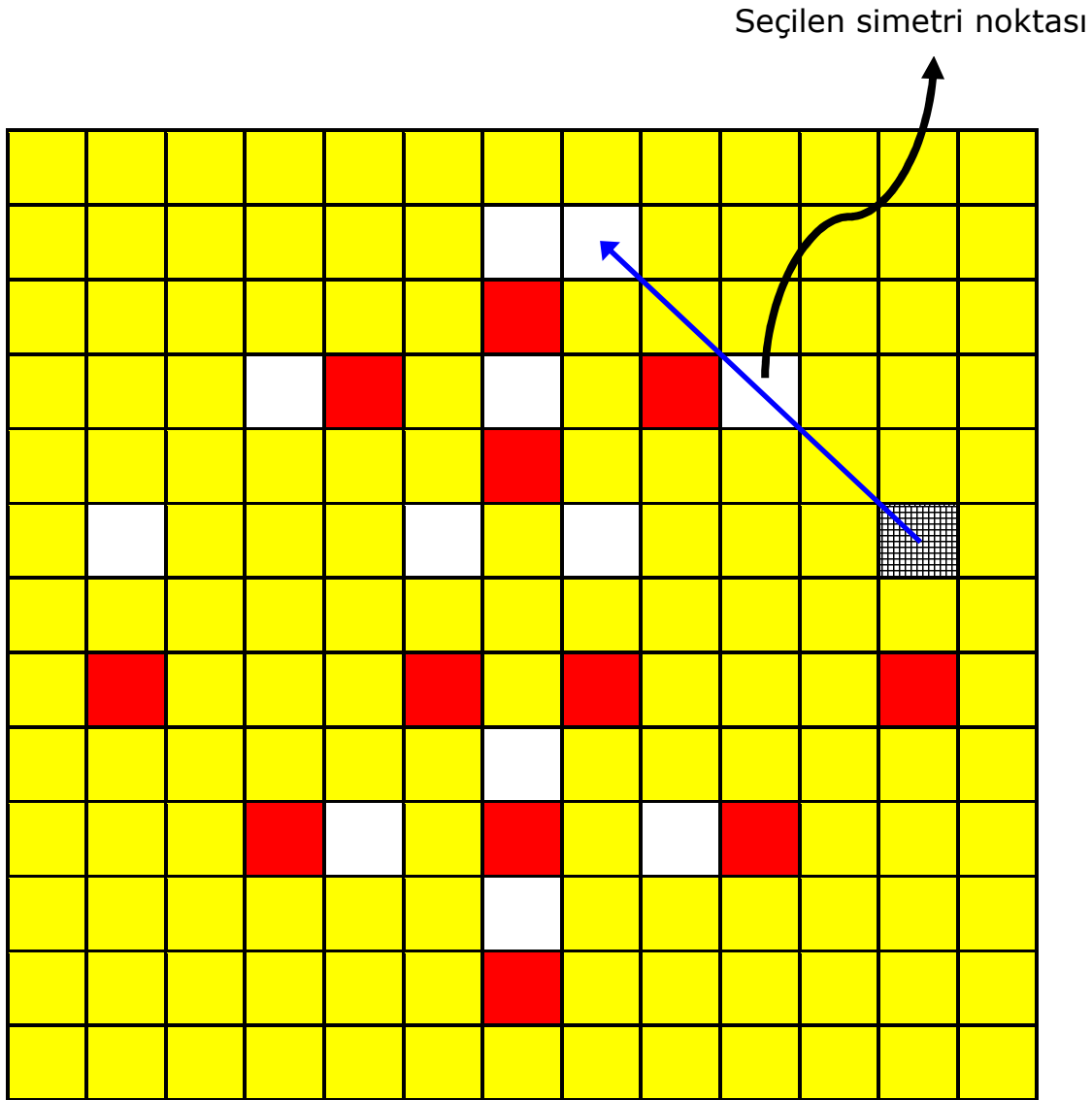
Kişi Sayısı: 2
Yaş grubu: 8 yaş ve üstü
Oyun Türü: Taş hareketi, strateji

STAR oyununda, kırmızı (birinci oyuncu) ve beyaz (ikinci oyuncu) renkli, N (ör. N=12) adet taşlar, (N+1)x(N+1) boyutlu bir tablaya aşağıdaki şekilde yerleştirilir:

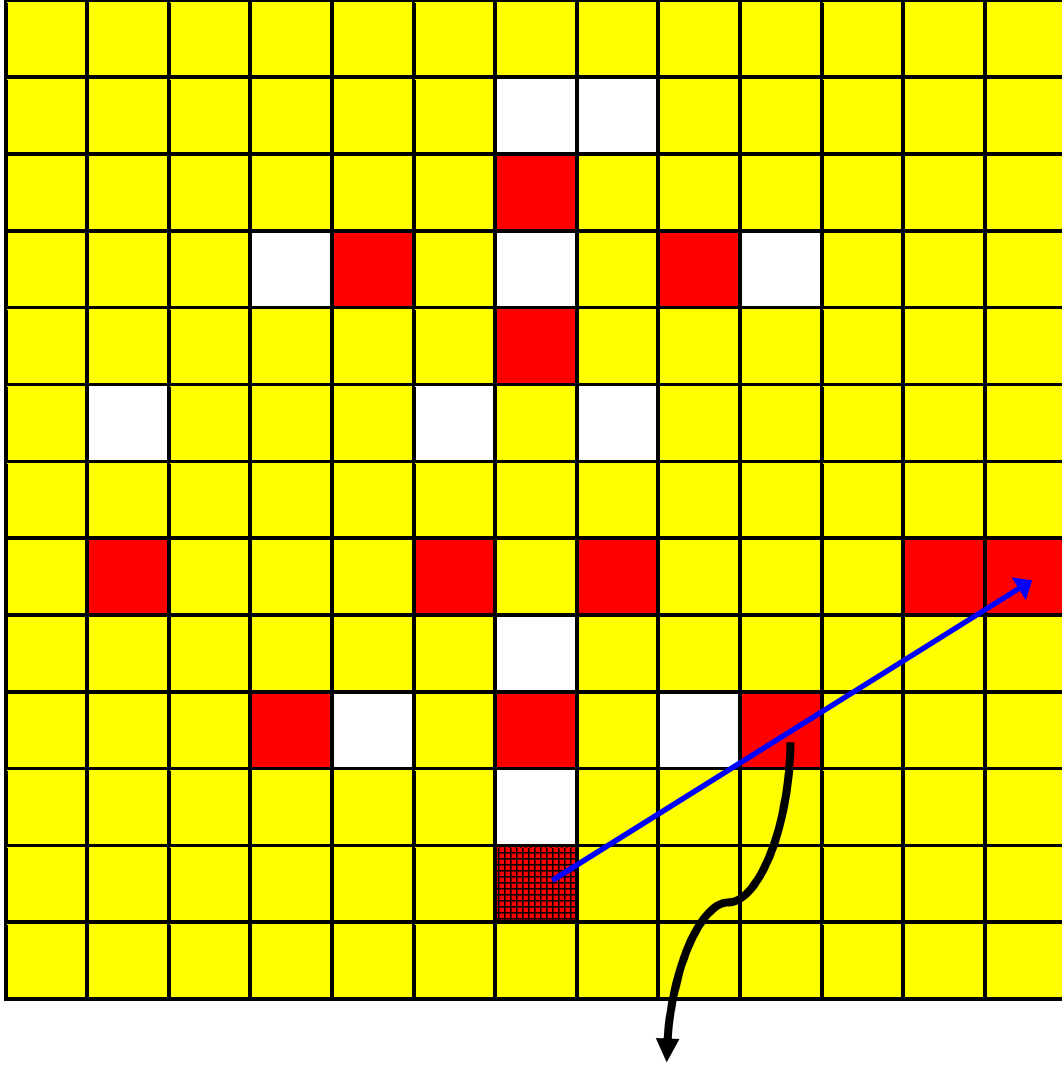


İki oyuncu (kırmızı ve beyaz) içinde oyuna ilk başlayacak oyuncu rastgele belirlenir. Daha sonra, sıra ile, her oyuncu tablada kendi taşlarından herhangi birini seçer, seçtiği diğer bir kendi taşı simetri noktası olmak üzere, ilk taşı simetrik olarak hareket ettirir, ve boş bir hücreye bırakır (bu hareket esnasında kendi taşlarının ve diğer taşların üzerinden atlayabilir).

Örnek olarak, oyuna başlayan beyaz oyuncu, hareket ettirmek için seçtiği ilk taşı şu şekilde hareket ettirsin:

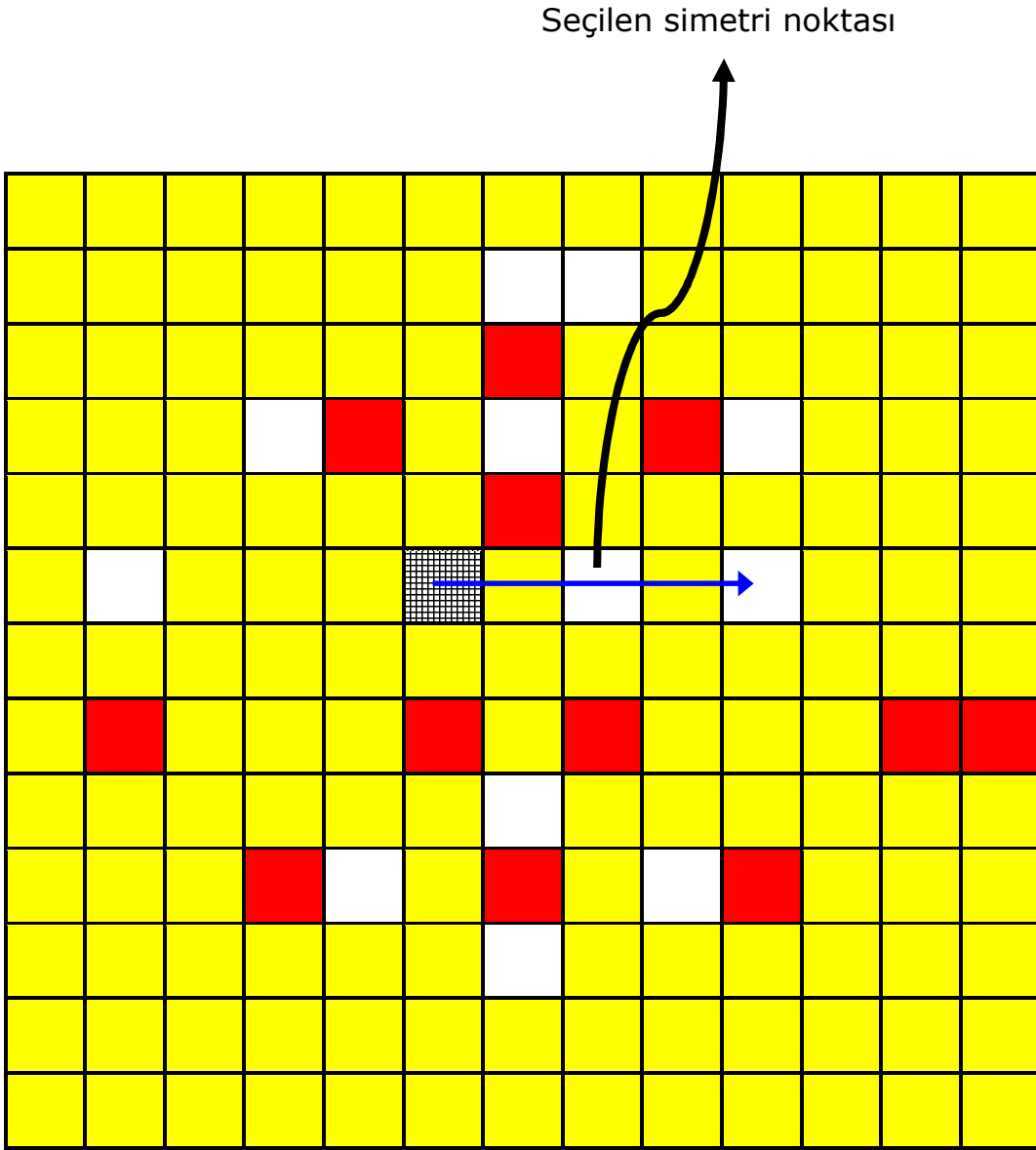


Sıradaki kırmızı oyuncu ise, şu şekilde hareket etsin:



Seçilen simetri noktası

Sonra, sıradaki beyaz oyuncu, şu şekilde hareket etsin:



...

Sonra, sıra tekrar kırmızı oyuncuya geçer; kırmızı, yine istediği herhangi bir taşı, yukarıdaki kurallar çerçevesinde hareket ettirir. Oyun, bu şekilde, bir kırmızı, bir beyaz oyuncu hareketi ile devam eder.

Taşlarının en az (N-2) adetini (ör: 10 adetini), oyun tablasındaki herhangi bir alanda, birbirleriyle kenar veya köşe komşusu olacak şekilde, en erken yerleştiren oyuncu, oyunu kazanır. Ayrıca, oyun herhangi bir oyuncu tarafından kazanılmadan önce, hiçbir taşı hareket ettiremez konuma gelen oyuncu, oyunu kaybeder.

Aşağıda, kırmızı oyuncunun, 10 taşını birbirleri ile kenar veya köşe komşusu şekilde yerleştirdiği (ve oyunu kazandığı) bir tabla görülmektedir:

