

## **KH (Kelime Halkası)**

Kişi Sayısı: 2 (ve üstü)  
Yaş grubu: 8 yaş ve üstü  
Oyun Türü: Kelime araştırma

KH oyununda, en az 2 adet oyuncunun her biri (*bu açıklamada 2 adet oyuncu olduğu varsayılmıştır*), oyun öncesi anlaştıkları N adet başlangıç kelimesinden (örneğin,  $N = 5$ ), sırayla, aşağıdaki kurallara uygun kelimeler türetirler. Her bir başlangıç kelimesi için, belirli bir süre (örneğin 3 dakika) içinde her oyuncunun ürettiği kelime sayısı, o oyuncunun puanı olur. Tüm başlangıç kelimeleri için oyuncuların aldığı puanlar toplanır. Toplamda en yüksek puana ulaşan oyuncu oyunu kazanır.

Kelime türetme kuralları:

1. Bir oyuncu bir kelimeyi en fazla bir kere kullanabilir.
2. Her bir adımda türetilen kelimelerde, sonra üretilen kelimenin ilk iki harfi, önce üretilen kelimenin son iki harfi ile aynı olmalıdır.
3. Türetim sırası içinde, verilen süre zarfında, başlangıç kelimesine bağlanan bir kelimeler halkası oluşturulmalıdır. Bu halka oluşturulmazsa, o başlangıç kelimesi için 0 puan alınmış olur.

Örnek olarak, oyuncu 1 ve oyuncu 2, aşağıdaki 5 başlangıç kelimesini seçmiş olsunlar:

- ARABA
- İSTANBUL
- TÜRKİYE
- BEŞİKTAŞ
- BÖREK

İlk başlangıç kelimesi için, oyuncu 1, 3 dakikalık sürede, şu türetimleri yapmış olsun:

**ARABA** → BAL → ALACA → CAİZ → İZMİR → İRAN →  
ANNE → NEDEN → ENGİN**AR** (8 puan)

Aynı başlangıç kelimesi için, oyuncu 2, 3 dakikalık sürede, şu türetimleri yapmış olsun:

**ARABA** → BAKIR → IRAK → AKASYA → YALAN → ANKARA →  
RAKET → ETEK → EKŞİ → ŞİİR → İRLANDA → DAİRE →  
REKABET → ETOBUR → URGAN → ANAHT**AR** (15 puan)

İkinci başlangıç kelimesi için, oyuncu 1, 3 dakikalık sürede, şu türetimleri yapmış olsun:

**İSTANBUL** → ULUS → USTA → TAKI → KIYAMET → ETKEN →  
ENİNE → NEF**İS** (7 puan)

Aynı başlangıç kelimesi için, oyuncu 2, 3 dakikalık sürede, şu türetimleri yapmış olsun:

İSTANBUL → ULAK → AKTÖR → ÖRGÜ → GÜNEŞ → EŞYA →  
YAPIT (0 puan)

Verilen sürede gerekli kelimeler halkası oluşturulmamış olduğundan, oyuncu 2, bu başlangıç kelimesi için 0 puan alacaktır.

Her oyuncunun, tüm başlangıç kelimeleri için aldığı puanlar toplanır, toplamda en yüksek puana ulaşan oyuncu oyunu kazanacaktır.