

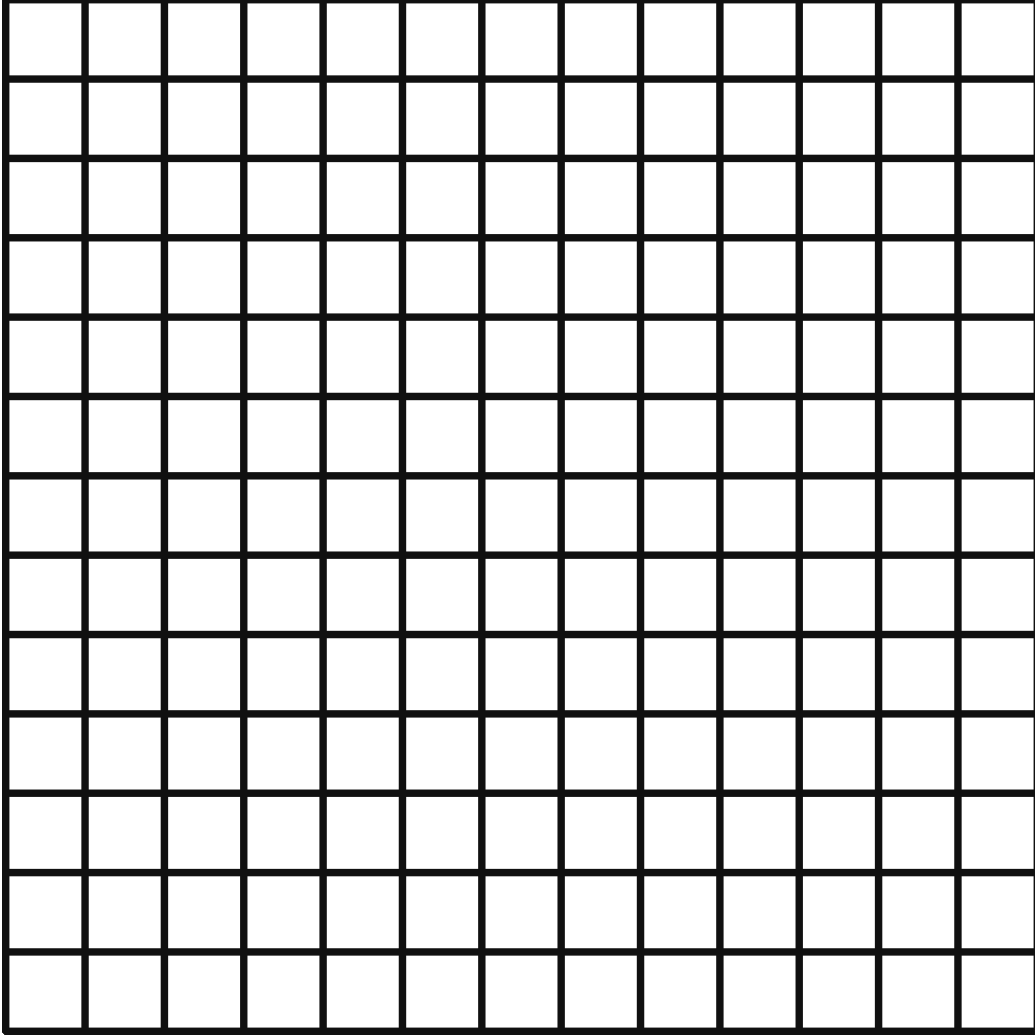
KARBON (KARe Bulmaca Oyunu)

Kişi Sayısı: 2 (ve üstü)
Yaş grubu: 8 yaş ve üstü
Oyun Türü: Kelime araştırma

KARBON oyunundaki her bir oyuncu (bu açıklamada 2 adet oyuncu olduğu varsayılacaktır), aşağıdaki şekilde verilen 13x13 boyutlarındaki boş bir tablo içinde, kurallara uygun bir kare bulmaca çözümü oluşturmaya çalışırlar. Oyunun başlangıcından belli bir süre (ör. 10 dakika) sonra oyun biter, ve her bir oyuncunun puanı aşağıda açıklandığı şekilde hesaplanır. En yüksek puana ulaşan oyuncu, oyunu kazanmış sayılır.

Süre dolduğu anda, her bir oyuncunun doldurmuş olduğu tablosu gözden geçirilir. Birbirlerine bağlanmış anlamlı kelimeler için, ortak kullanılan her bir harf 7 puan, diğer harfler 1'er puan değerinde sayılır.

- Bir oyuncu, tablosunda aynı kelimeyi sadece bir defa kullanabilir.
- Herhangi bir durumda, anlamsız bir kelime ortaya çıkıyorsa (örneğin, "ödev" düşünülmüş ancak "odev" ortaya çıkmışsa), o kelime hiç yazılmamış kabul edilir.
- Her kelimenin en az bir harfi, tablodaki başka bir kelime ile ortak kullanılmış olmalıdır. Bu şartı sağlamayan kelimeler hiç yazılmamış kabul edilir.



Boş tablo

Örnek olarak, oyuncu 1, verilen süre (ör. 10 dakika) sonunda aşağıdaki tabloya ulaşmış olsun:

T	Ü	R	K	İ	Y	E						
R		O		L	A	F						
A	Y	L	A		Z	E	H	İ	R			
B			T	Ü	L							
Z			A		İ							
O			K		K							
N												
U												
Z												
M												
A												
N												

Oyuncu 1 tablosu

Oyuncu 1'in tablosuna yazmış olduğu 12 adet kelime (TÜRKİYE, LAF, AYLA, ZEHİR, TÜL, TRABZON, UZMAN, ROL, ATAK, İL, YAZLIK, EFE) için kazanacağı puanı hesaplamak için, öncelikle kaç adet harfin kullanılmış olduğu bulunur. Yukarıda verilen kurallardan üçüncüsüne ("Her kelimenin en az bir harfi, tablodaki başka bir kelime ile ortak kullanılmış olmalıdır") uymayan UZMAN kelimesi, hiç yazılmamış kabul edilir. Geriye

kalan kelimeleri oluşturan 32 adet harften, aşağıda kırmızı ile belirtilen hücrelerdeki 15 adet harf, iki kelime tarafından ortak kullanılmakta, geriye kalan 17 adet harf ise sadece bir kelime içinde yer almaktadır.

Bu durumda, oyuncu 1 in puanı: $15 \times 7 + 17 = 122$ olacaktır.

T	Ü	R	K	İ	Y	E								
R		O		L	A	F								
A	Y	L	A		Z	E	H	İ	R					
B			T	Ü	L									
Z			A		I									
O			K		K									
N														
U														
Z														
M														
A														
N														

Oyuncu 1 tablosu: kırmızı renk ile işaretli ortak harfler

Oyuncu 2 ise, verilen süre sonunda (ör. 10 dakika) aşağıdaki tabloya ulaşmış olsun:

B	İ	Y	O	M	E	T	R	İ			
İ	L	İ	K								
L		V	U	K	U	A	T				
G			L								
İ	L	K									
S		R									
A	L	A	C	A							
Y	O	L									
A	K		A								
R	U	S	Y	A							
	M										
A		O									
T	A	T	B	İ	K	A	T				

Oyuncu 2 tablosu

Oyuncu 2'nin tablosuna yazmış olduğu 18 adet kelime (BİYOMETRİ, İLİK, VUKUAT, İLK, ALACA, YOL, AK, RUSYA, TATBİKAT, BİLGİSAYAR, AT, İL, LOKUM, YİV, KRAL, OT, OKUL, AY) için kazanacağı puanı hesaplamak için, öncelikle kaç adet harfin kullanılmış olduğu bulunur. Bu kelimeleri oluşturan 54

adet harften, aşağıda kırmızı ile belirtilen hücrelerdeki 27 adet harf, iki kelime tarafından ortak kullanılmakta, geriye kalan 27 adet harf ise sadece bir kelime içinde yer almaktadır.

B	İ	Y	O	M	E	T	R	İ			
İ	L	İ	K								
L		V	U	K	U	A	T				
G			L								
İ	L	K									
S		R									
A	L	A	C	A							
Y	O	L									
A	K		A								
R	U	S	Y	A							
	M										
A		O									
T	A	T	B	İ	K	A	T				

Oyuncu 2 tablosu: işaretli ortak harfler

Bu durumda, oyuncu 2'nin puanı: $27 \times 7 + 27 = 216$ olacaktır.

Oyun sonunda, oyuncu 2'nin puanı, oyuncu 1'den daha yüksek olduğundan, bu oyunu, oyuncu 2 kazanmış olacaktır.