

KARA (Kelime ARAMA)

Kişi Sayısı: 2 (ve üstü)
Yaş grubu: 8 yaş ve üstü
Oyun Türü: Kelime araştırma

KARA oyununda, en az 2 adet oyuncunun her biri (*bu açıklamada 2 adet oyuncu olduğu varsayılmıştır*), oyun öncesi anlaştıkları N adet başlangıç kelimesinden (örneğin, N = 5), sırayla, aşağıdaki kurallara uygun kelimeler türetirler. Her bir başlangıç kelimesi için, belirli bir süre (örneğin 3 dakika) içinde her oyuncunun türettiği kelime sayısı, o oyuncunun puanı olur. Tüm başlangıç kelimeleri için oyuncuların aldığı puanlar toplanır. Toplamda en yüksek puana ulaşan oyuncu oyunu kazanır.

Kelime türetme kuralları:

1. Türetilecek kelimeler en az 4 harfli olmalıdır.
2. Bir oyuncu bir kelimeyi en fazla bir kere kullanabilir.
3. Her bir adımda türetilen kelimelerin ilk ve son harfleri aynı olmalıdır.
4. Türetim sırası içinde birbirine komşu kelimelerin, ilk ve son harfleri hariç, en fazla 1 harfi (29 olası harf içinde), ortak olabilir.
5. Türetim sırası içinde, bu kurallara uymayan bir kelime yazılması durumunda, o başlangıç kelimesi için 0 puan alınmış olur.

Örnek olarak, oyuncu 1 ve oyuncu 2, aşağıdaki 5 başlangıç kelimesini seçmiş olsunlar:

- MALATYA
- BİLGİSAYAR
- VATAN
- FENERBAHÇE
- OTOMOBİL

İlk başlangıç kelimesi için, oyuncu 1, 3 dakikalık sürede, şu türetimleri yapmış olsun:

MALATYA → MARKA → MERA → MASA → MECRA → MESELA →
MEZBAHA → MUAMMA → MÜPTELA (8 puan)

Aynı başlangıç kelimesi için, oyuncu 2, 3 dakikalık sürede, şu türetimleri yapmış olsun:

MALATYA → MUTENA → MUSAKKA → MÜDANA → MARAZA →
MASA (5 puan)

İkinci başlangıç kelimesi için, oyuncu 1, 3 dakikalık sürede, şu türetimleri yapmış olsun:

BİLGİSAYAR → BAĞIR → BEHER → BETER → BERBER (4 puan)

Aynı başlangıç kelimesi için, oyuncu 2, 3 dakikalık sürede, şu türetimleri yapmış olsun:

BİLGİSAYAR → BAHAR → BAKIR → BEYGİR → BUMBAR →
BULGUR → BÜCÜR → BULDOZER (7 puan)

Her oyuncunun, tüm başlangıç kelimeleri için aldığı puanlar toplanır, toplamda en yüksek puana ulaşan oyuncu oyunu kazanacaktır.

Aşağıdaki örnekte verildiği gibi, kurallara uymayan bir türetim sırası, 0 puan olarak değerlendirilir:

BİLGİSAYAR → **BUHAR** → **BUMBAR** → BULGUR → BODUR →
BAKIR → BARBAR (0 puan)

Görüldüğü gibi, **BUHAR** → **BUMBAR** türetiminde, yukarıda verilen 4 numaralı kural çiğnenmiştir: komşu kelimelerde 2 adet harf (U ve A) ortaktır.