

DOSA (DOğrusal SAyı)

Kişi Sayısı: 2
Yaş grubu: 8 yaş ve üstü
Oyun Türü: Taş hareketi, strateji

DOSA oyununda, kırmızı (birinci oyuncu) ve beyaz (ikinci oyuncu) renkli, 1 - N (ör. N=12) arasında numaralı sayıları içeren taşlar, NxN boyutlu bir tablaya aşağıdaki şekilde yerleştirilir:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

İki oyuncu (kırmızı ve beyaz) içinde oyuna ilk başlayacak oyuncu rastgele belirlenir. Daha sonra, sıra ile, her oyuncu tablada kendi taşlarından herhangi birini seçer, o taşı, taşın üzerindeki sayı kadar hareket ettirir, ve boş bir hücreye bırakır (bu hareket esnasında kendi taşlarının ve diğer taşların üzerinden atlayabilir).

Bu hareket ettirme, sağa ya da sola, yukarı ya da aşağı olabileceği gibi, "L" şeklinde de olabilir. Örnek olarak, kırmızı oyuncu, 7 numaralı taşı şu şekillerde hareket ettirebilir:

Aşağı yönde hareket:

1	2	3	4	5	6		8	9	10	11	12
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

"L" şeklinde hareket 1:

1	2	3	4	5	6		8	9	10	11	12
		7									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

"L" şeklinde hareket 2:

1	2	3	4	5	6		8	9	10	11	12
								7			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Bu taş için, oyunun bu adımında, daha birçok "L" şeklinde hareket olasıdır (ancak yukarı hareket ile, sağa ya da sola hareket, bu yönlerde gidilecek hiç boş hücre olmadığından mümkün değildir).

Sıradaki beyaz oyuncu, 3 numaralı taşı aşağıdaki gibi hareket ettirsin:

1	2	3	4	5	6		8	9	10	11	12
								7			
	3										
1	2		4	5	6	7	8	9	10	11	12

Sonra, sıra tekrar kırmızı oyuncuya geçer; kırmızı, yine istediği herhangi bir taşı, yukarıdaki kurallar çerçevesinde hareket ettirir. Oyun, bu şekilde, bir kırmızı, bir beyaz oyuncu hareketi ile devam eder.

Taşlarının tümünü, herhangi bir satır veya sütuna en erken yerleştiren (yerleştirmede, taşların üzerindeki sayıların dizilişi önemsizdir, örneğin: kırmızı oyuncu, taşlarını: 3 7 4 1 9 11 8 ... şeklinde dizebileceği gibi, 11 1 8 5 3 9 4 ... şeklinde de dizebilir) oyuncu, oyunu kazanır.